

## Дворецкая Александра Николаевна

*Возраст: 11 лет*

**Номинация «Мифы Древней Греции» (номинация для школьников)**

### Паутина Арахны

- Боги... Человечество давно их позабыло, - доносился хриплый голос из темноты. – Зевс, Посейдон... Афина... Все они давно ушли в прошлое. Им никто не поклоняется. В них перестали верить. Люди потеряли страх перед непонятым. Они перестали бояться чудовищ. На Земле перевелись все Немейские львы и опустели конюшни Диомеда... Осталась лишь я... Когда-то обречённая вечно плести свою паутину... Но не сейчас. Настало моё время. Теперь мне властвовать над человеческим миром.

Тончайшая паутина слетела с лап огромной паучихи, скрывавшейся в темноте корпуса системного блока. Паутина вонзалась в провода... Мимо маленьких, полупрозрачных ниточек проносились миллиарды картинок... Вот, мимо пролетела социальная сеть... Вот - сайт для интернет-покупок... Виртуальная реальность медленно преображалась, пронзаемая режущей, как лезвия, паутиной Арахны. Но её целью были не эти сайты... Её целью было нечто большее... Сеть, выпущенная Арахной, приближалась к большому, трепещущему сердцу. Сердцу интернета. Сердцу Всемирной Паутины. Нити опутывали нечто живое, прозрачной, ледяной паутиной. Сердце интернета дрогнуло и покрылось ледяной коркой.

Миллиарды мониторов на мгновение погасли... И загорелись вновь. Загорелись гораздо ярче, чем прежде. Загорелись мёртвым и холодным, ледяным светом... Миллиарды людей вновь прильнули к экранам, своих аппаратов. Вновь ушли в свой виртуальный мир. Изменилось лишь одно – игровая реальность. Теперь из этой реальности не было выхода.

Вдалеке послышались голоса.

- «Что наша жизнь? Игра!» - процитировала Арахна, медленно преображаясь.

Послышались шаги. К корпусу процессора приближалась охрана. В полутьме стояла прекрасная девушка. Нижняя часть её тела скрывалась в тени.

- Это частная территория, - сказал охранник. – Вход воспрещён. Прошу проследовать с нами.

- А вы что, не знаете, кто я? – медовым голосом, произнесла Арахна, медленно выходя из тени.

В тот день на землю пролилась кровь. В тот день в игре появилась новая миссия. В тот день миллионы людей устремились в бой. В бой против своих создателей. В бой против богов. Миллиарды детей, не слушая увещаний своих родителей, размахивая воображаемым оружием, вырвались на улицу. Десятки трупов упали на раскаленный

солнцем асфальт. Миллиарды чудовищ ворвались в мир, больше не сдерживаемые ослабшими богами. Улицы заполнились детьми и взрослыми. Не обращая внимания ни на кого и ни на что, они устремились на поле боя. Все эти люди больше не были хозяевами своих виртуальных миров. Они были лишь пешками в этой игре. Их судьба никого не интересовала. Больше не было возможности воскреснуть.

На землю медленно ступали тонкие мохнатые ноги Арахны. Окружённая свитой она неспешно продвигалась сквозь расступающуюся перед ней толпу. Толпу её воинов.

- Отлично, мои герои! – прокричала паучиха. – Пора показать богам, на что мы способны!

Миллиарды людей подняли своё оружие над головой. Миллиарды боевых кличей пронеслись над землёй. Взревели монстры.

К бойцам неторопливо приближалась маленькая сгорбленная старушка.

- Прошу тебя, милая, не губи неповинных людей! – проговорила она. – Не начинай кровавую битву!

- Ну здравствуй, великая пряха, - надменно сказала Арахна. – Огонь!

Ту же секунду, сгорбленная бабушка превратилась в величественную богиню с сияющим щитом в руках.

- Будь по-твоему, - сказала Афина. – С этой минуты – мы враги.

- И как ты будешь мне противостоять? – засмеялась Арахна. – Побежишь звать своих любимых героев? Вот они, твои герои! Полюбуйся только на них! Они все в моей власти! Все!

- Игры – удел слабых, - воскликнула Афина. – Настоящие герои – не они.

В ту же секунду, с небес спустился призванный Афиной герой. Встряхнув головой, он открыл глаза. Перед Арахной стоял Геракл.

- Вот он – настоящий герой! – говорила Афина. – Герой, который не прячется за ником. Герой, который не боится сразиться один на один со своим страхом. Герой, для которого нет рамок игры. Реальный герой, которому не нужны виртуальные миры. Герой, который берёт от жизни всё, что он пожелает. Герой, которому нет равных.

После произнесённой Афиной речи, ряды «воинов» Арахны значительно поредели, а сама Арахна поседела.

- Да, люди слабы, - надменно произнесла Арахна. – Но только не те, кто повелевает чудовищами.

- Сила чудовищ лишь в страхе перед ними, - сказала Афина. – И у каждого из них есть своя Ахиллесова пята.

В рядах чудовищ возник переполох. Немейский лев, шкура которого висела на плече Геракла, внезапно широко улыбнулся, и на всякий случай перешёл на сторону добра. Гидра пересчитала оставшиеся головы, и последовала за львом. Стимфалийские птицы стали перелётными. Они взвились под облака и скрылись из глаз. Цербер, признав в Геракле своего хозяина, по-щенячьи весело бросился к герою, по дороге нечаянно раскидав половину войска.

Арахна полысела, и уменьшилась в размерах.

- Неужели ты хочешь победить меня с помощью своих заумных речей? – пропищала паучиха. – Что твой Геракл может сделать против моего непобедимого войска? Мои воины! Вперёд! Сокрушим силы врага...

- Серьёзно? И с помощью этих хлюпиков ты собираешься меня победить? – засмеялась Афина.

Арахна обернулась. Над ней нависли последние храбрецы, оставшиеся на поле битвы. Теперь войско Арахны состояло из десятка неизлечимых игроманов. Слабые, чахлые, сутки напролёт проводящие за компьютером. Не сумевшие найти себе место в реальности. В домашних тапочках и растянутых трениках, вооруженные лишь компьютерными мышками и джойстиком. Они перестали различать реальный и виртуальный мир. Они верили, что в реальной игре, так же сильны и доблестны, как и на экране монитора.

Встав в боевую стойку, Арахна пронзающим взглядом посмотрела в тапку одному из соратников. Итог битвы был решён вовремя вмешавшимся Гераклом. Злобно пищущая Арахна навсегда исчезла под его сандалией.